

10.(.....)

Як називається об'єкт , що заміщається моделлю?

- 1). Копія 2). Оригінал 3). Шаблон 4). Макет

11.(.....)

Подія або ряд несприятливих подій ненавмисного характеру (природного, технічного, технологічного, помилкового, у тому числі внаслідок дії людського фактора) та/або таких, що мають ознаки можливої (потенційної) кібератаки, які становлять загрозу безпеці систем електронних комунікацій, систем управління технологічними процесами, створюють імовірність порушення штатного режиму функціонування таких систем (у тому числі зриву та/або блокування роботи системи, та/або несанкціонованого управління її ресурсами), ставлять під загрозу безпеку (захищеність) електронних інформаційних ресурсів.

- 1) Policies
- 2) Threat
- 3) Incident
- 4) Attack

12.(.....)

Три найбільш поширені елементи управління, що використовуються для захисту інформації, є:

- 1) Резервування, резервне копіювання та контроль доступу.
- 2) Шифрування, дозволи на доступ до файлів та контроль доступу.
- 3) Контроль доступу, ведення журналів та цифрових підписів.
- 4) Хеші, реєстрація та резервне копіювання.

13.(.....)

До функцій, доступних у IDS, належать:

- 1) розкриття конфіденційної інформації
- 2) можливість збирання доказів про нав'язливу діяльність
- 3) компрометація інформації
- 4) отримання незаконної вигоди

14.(.....)

Яке з тверджень найбільш справедливе для операційних систем реального часу (ОСРЧ)?

- 1. Обладнання для цих систем обов'язково багатопроцесорне
- 2. Будь-які операції завжди виконуються за заздалегідь передбачуваний і незмінний при наступних виконаннях час.
- 3. Час системи синхронізується з атомним годинником.
- 4. Це системи з пакетною обробкою завдань.

15.(.....)

Визначте ціле число, цифрами якого є записані у зростаючому порядку номери правильних варіантів відповіді.

Які з вказаних біфуркацій є біфуркаціями положення рівноваги:

- 1). Хопфа.
- 2). Подвоєння періоду.
- 3). Утворення пари стійких циклів.
- 4). Перехід до багаточастотних коливань.
- 5). Поява трьох станів рівноваги з одного.

16.(.....)

Знайти найменше ціле a , при якому точка $(2, 2)$ є сідловою точкою в матричній грі з матрицею

$$A = \begin{pmatrix} 1 & a & 6 \\ a & 5 & 10 \\ 6 & 2 & 3 \end{pmatrix}$$

17.(.....)

Який з наведених нижче варіантів заголовку методу Main() є вірним в C#?

- 1 - public static void Main()
- 2 - private void Main()
- 3 - public void Main()

18.(.....)

Що означає термін "operator overloading" в C#? Виберіть правильну відповідь.

- 1) Створення нового оператора, наприклад **, який ще не був визначений в C# .
- 2) Застосування одного оператора до різних типів операндів.
- 3) Утворення складного виразу, наприклад $x * y + z$, який містить більше ніж один оператор.

19.(.....)

Які з наступних тверджень є коректними щодо інтерфейсів в C#.NET?

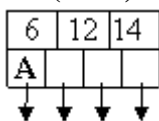
- 1) Всі інтерфейси є похідні від класу Object.
- 2) Інтерфейси можна наслідувати.
- 3) Всі інтерфейси є похідні від інтерфейсу Object
- 4) Інтерфейси можуть містити лише визначення методів.
- 5) Інтерфейси можуть містити статичні дані та методи

20.(.....)

Запишіть, що буде виведено після виконання функції main() C++

```
void main()
{
    int mas[5]={0,1,2,3,4};
    int *ad=mas+2;
    cout<<*(mas+2)+*(ad+2);
}
```

21.(.....)



Якщо на рисунку зображено проміжну вершину B-дерева, то вказівник A посилається на

- 1. блок доповнення, що містить 6 записів
- 2. запис даних, ключ якого має значення 6
- 3. блок з даними, ключові значення яких є в діапазоні (6,12)
- 4. на блок, що відповідає вершині дерева з ключовими значеннями, які менші 6.

22.(.....)

За допомогою SQL, як можна додати новий рядок у таблицю "Persons"?

- 1). INSERT ('Jimmy', 'Jackson') INTO Persons
- 2). INSERT VALUES ('Jimmy', 'Jackson') INTO Persons
- 3). INSERT INTO Persons VALUES ('Jimmy', 'Jackson')

23.(.....)

Яким є найкращий запис дескриптора
 в XHTML

- 1

- 2

- 3
</br>

24.(.....)

Алгоритм, який окрім перспективності напрямку пошуку в просторі станів враховує ще й «вартість» пройденого шляху називають

- 1) алгоритмом «підйому на гору»;
- 2) жадібним алгоритмом;
- 3) алгоритмом пошуку вшир;
- 4) A-алгоритмом.

25.(.....)

Тактова частота процесора - це:

- 1. число імпульсів за одну секунду, які виробляє високоточний генератор;
- 2. число можливих звернень до оперативної пам'яті за один такт;
- 3. число операцій, що здійснюються процесором за один такт;
- 4. швидкість обміну інформацією між процесором і ПЗУ.